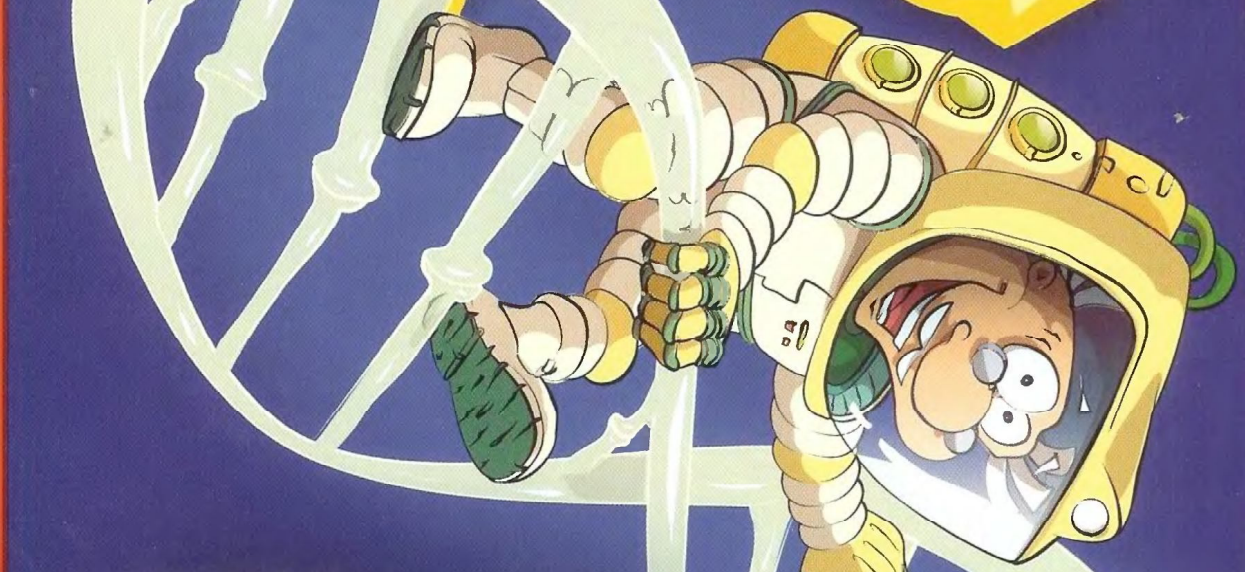
Рекомендована ціна з CD – 17.50 грн. / без CD – 12.00 грн.
пізнавально-розважальний журнал
№5 (65) — травень 2010

5 років

Бути розумним – це круто!

ПРОФЕСОР Квітка



У ПОШУКАХ КОДУ

ОПЕРАЦІЯ "Зебра"

УНІКАЛЬНИЙ КАСКАДЕР

GORMITI
Непереможні Володарі Природи

ГРАЄМО РАЗОМ!

ГЕОС

ТАЗАРАУ

ПОЛІПУС

НОКТІС

ЛАВІОН

МАГМІОН

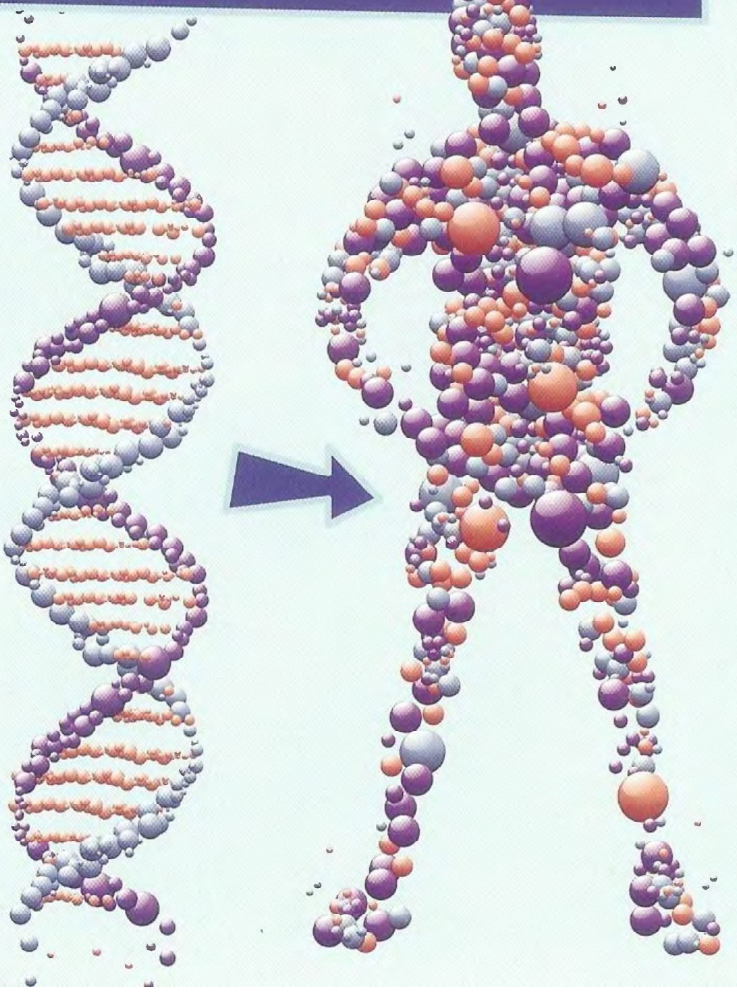
4820013150051 05

У ПОШУКАХ КОДУ

Ключик-дешифратор

"Пароль 33, 17, 1" — прочитаєш ти. "Пароль "яма" — прочитає той, хто знає "ключ" до шифровки. Цифри пароля — це порядкові номери літер у алфавіті. Та не до всіх шифровок так легко підібрати ключі!

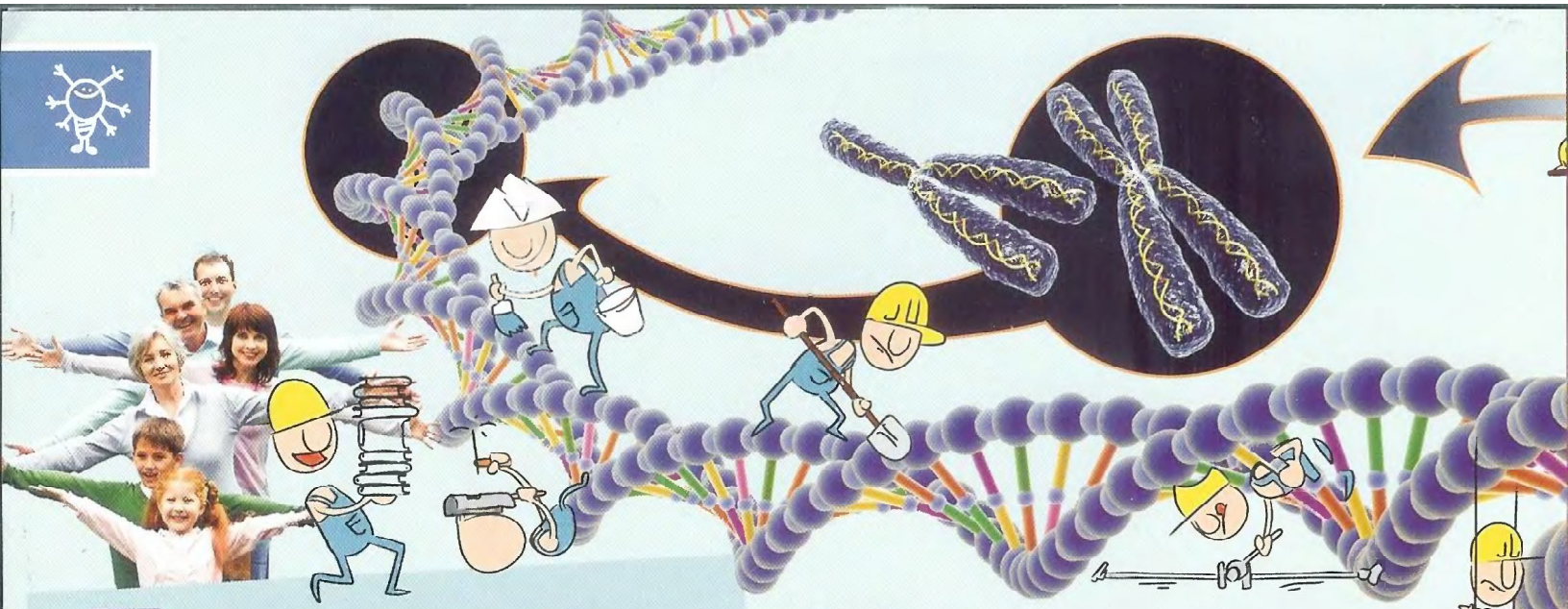
Найскладніший код-головоломка схований у мікрочастинці організму людини — клітині. Вчені всього світу розкодовують його вже понад сотню років.



Таємничий код

Уяви себе великим магістром кодування. У тебе є всього чотири літери — **А**, **Т**, **Г**, **Ц**. Спочатку ти вирішуєш, що код твого послання матиме пари: **А-Т**, **Г-Ц**, які означають певні поняття. Наприклад, **А-Т** — означає "сині", а **Г-Ц** — "очі". Якщо пари стоять одне за одним, виходить словосполучення "сині очі". А коли якось по-іншому: **А-Т**, **А-Т**, **Г-Ц**, **А-Т**... то зміст шифровки докорінно змінюється.

У кожній твоїй клітині є ця природна енциклопедія! Вчені дали їй кодову назву — ДНК. І зашифрована вона чотирма різними біологічними елементами.



Люди-бібліотеки

Код ДНК надійно схований у самому "серці" клітини — ядрі й зберігається у "живих сейфах" — хромосомах. ДНК така крихітна, що вчені змогли розгледіти її тільки у потужний мікроскоп. А інформації в ній, можливо, навіть більше, ніж у всіх бібліотеках світу. До того ж у кожної людини — індивідуальний "біологічний текст". Ось чому кожен із нас — неповторний!

Мандрівки генів

Слово "ген" у перекладі з грецької — "рід". Деякі гени за вибором матері-природи передаються із покоління в покоління — від батьків до дітей. Наприклад, якщо у твою генетичну скарбничку потрапив ген прапрабабусі, в якому зашифровано "кирпатий ніс", то у тебе ніс теж такої форми.

Загальна довжина ДНК дорослої людини майже в тисячу разів перевищує відстань від Землі до Сонця.

РОЗГАДАНЕ НЕВІДОМЕ

Ученим-генетикам вдалося розшифрувати зміст певних “словосполучень” ДНК — генів. З’ясувалося, що в них закодовано інформацію, яка дісталася нам від пращурів: їх колір волосся, очей, шкіри, навіть риси характеру, хвороби та звички.

РОДОВІД

Намалюй генетичне дерево свого роду. Під фото чи малюнком кожного члена сім’ї запиши риси обличчя, поведінки, характеру. Які саме з їхніх генів перейшли у спадок тобі?

РОЗГЛЯДАЛКА

Знайди професора Крейда.

Розшукай неклоновану вівцю.

Знайди 10 лабораторних мишей.

Відшукай 5 однакових рідин.

Знайди фрагменти:

Увага, конкурс!

Правильно назви героїв мультфільму "Історія Іграшок" та виграй квиток у кіно!

Disney · PIXAR

TOY STORY 3

Умови конкурсу:

- Впишіть ім'я персонажів.
- Напишіть короткий лист про себе.
- Правильну відповідь і лист вкладіть у конверт.
- Обов'язково вкажіть зворотну адресу.
- Надішліть конверт поштою за адресою: *Київ-02002, а/с 48, з поміткою "Історія іграшок 3"* до 24 червня 2010 року.
- Перші 15 учасників отримають квиток на мультфільм "Історія Іграшок 3".

Акція триває з 1 до 24 червня 2010 року.

Під виграшем слід розуміти право на покупку за ціною в 1 грн.

Чекайте на нові пригоди улюблених героїв у мультфільмі "Історія Іграшок 3"!

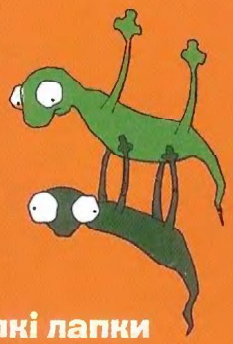
ТВАРИНИ — ЕКСТРЕМАЛИ

ГЕКОН

УНІКАЛЬНИЙ КАСКАДЕР

Пробігтися вгору по прямовисній скелі — це для геконів дитячі забавки. Так само легко їм лазити по абсолютно гладкій скляній стіні — не зісковзують, навіть якщо вона у воді. А як знадобиться, гекон пробіжиться і по стелі догори ногами. Трюки він полюбляє!

ШТРИХИ ДО ПОРТРЕТА:



Цупкі лапки

Шкіра-камуфляж

Комахоїдний

Одомашнюється

ГЕКОН УМІЄ:

Вискакувати зі шкіри

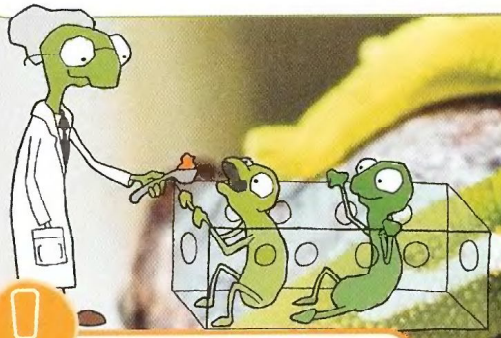
Полювати вночі

Пищати і скрекотати

Бігати по стелі

ДОБРОСУСІДСТВО

Якщо ти спокійно сприймаєш прудку тваринку, що бігає по стінах і стелі, ти — хороший сусід для гекона. Ці швидкі ящірки у тропічних країнах нікого не здивують навіть у кав'ярні чи перукарні. А от наші земляки-природолюби тримають їх у тераріумах і турботливо годують жучками.



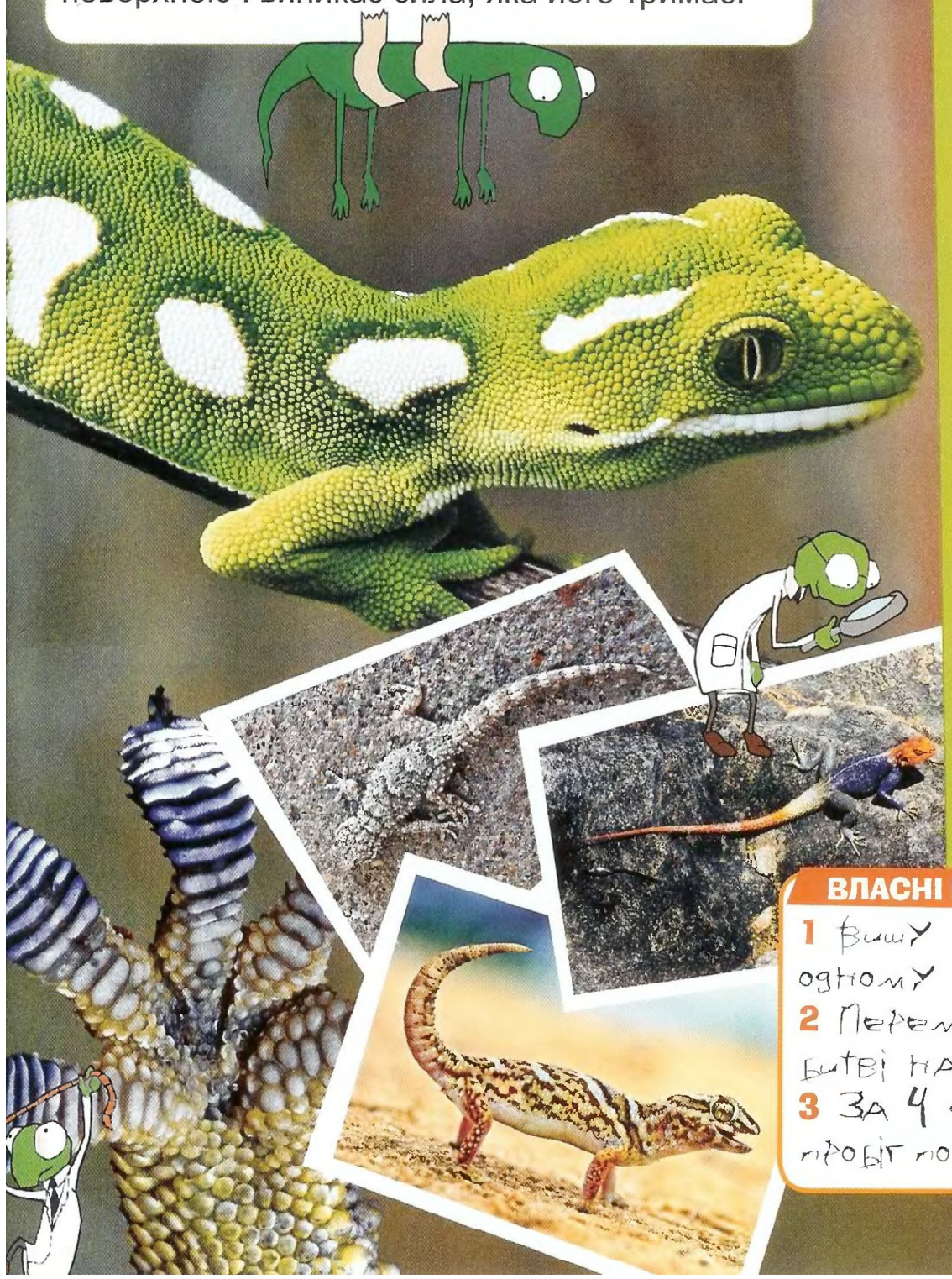
Учені намагаються винайти матеріал, подібний до того природного, що вкриває геконові лапки. Черевички та рукавички із такого матеріалу зробили б людину "спайдерменом".

СУПЕРЛИПУЧКА

Лапки гекона — найдосконаліша "липучка". Вона не лишає липкого сліду, легко відстає та не забруднюється. Як же вона тримає гекона навіть на стелі? Цей секрет розгадували більше 2000 років і розгадали тільки за допомогою сучасної техніки.

ТАЄМНИЦЮ ГЕКОНА

розкрив електронний мікроскоп. Велике збільшення показало: зі споду його лапки всіяні дуже дрібними щетинками. Розміщені вони у мільярди разів щільніше, ніж найгустіша шерсть (якби так само густо росло волосся, голова мала б розмір футбольного поля). При тісному контакті лапок гекона з поверхнею і виникає сила, яка його тримає.



АНКЕТА ЕКСТРЕМАЛА

ВІДЧАЙДУШНІСТЬ

Утікаючи від щелеп ворога, гекон може зняти власну шкіру так само легко, як ми — пальто. І без паніки: відросте нова.

ШВИДКА РЕАКЦІЯ

Ти не встигнеш і оком змигнути, як гекон уже заліз на стіну, пробіг по стелі й зник... невідомо в якій щілині. Рятівна реакція на небезпеку!

СПРИТНІСТЬ

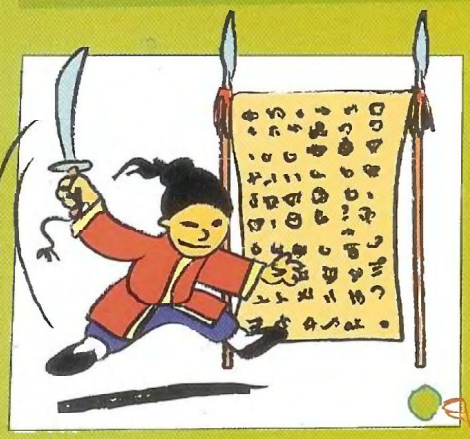
Полюючи на комах, гекон завмирає і стає "частиною середовища", а нападає миттєво. Схибив — лишився голодним.

ВЛАСНІ РЕКОРДИ ГЕКОНА

1 Вишу на шиби на одному пальці.
2 Переміг суперника у битві на стіні.
3 За 4 секунди здійснив пробіг по стелі 4 метри.

Китайська грамота

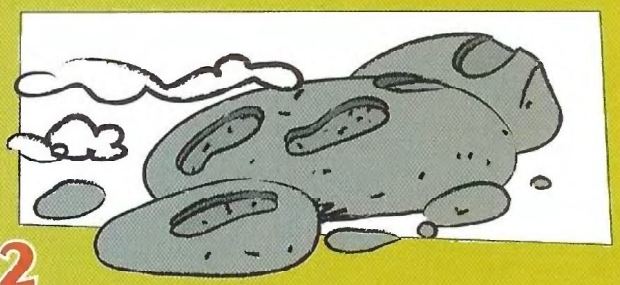
з Ярославом та Роксоланом Дереґами



Ханський цар Ань змалку був надзвичайно обдарованою талановитою дитиною. Щодня він міг запам'ятовувати 10 тисяч ієрогліфів. Крім того, він навчився магії, фехтування та мистецтва ставати невидимим.

Одного дня до його палацу прийшов Баґун — старезний сивий дід. Цар знехтував його увагою: "Ти такий старий! Мабуть, ти не володієш мистецтвом омолодження!". Баґун посміхнувся і сказав: "Так, я старий. А ось глянь — тепер я малий!" — і миттю став п'ятнадцятирічним юнаком.

"Бачиш, мій царю, мої знання вельми скромні. Я можу небагато: лише існувати і зникати, день перетворювати на ніч, ступати у вогонь і не горіти, а у воді не змокати, можу змінювати зовнішність, можу скрутити тигра і викликати дракона, а також переплавити глину в золото, а свинець у срібло, можу піднятися на хмари і мандрувати з вітром і дощем, можу перейти море, ступаючи по хвилях, а ще взимку мені не зимно, а влітку не жарко, за моїм велінням звірі та птахи, трави та дерева і все-все навколо родиться і дозріває".



Після таких слів Баґун і Ань піднялися на гору і вознеслися на небо. А на каменях, по яких вони ступали, залишилися сліди, які видно й донині.

Імперія білого тигра

ПАПУГА-ПОЛІГЛОТ РЯТУЄ ЦАРЕВИЧА (частина п'ята)

Янн Слово, говорити

言

1 丶 亠 亠 言 言

Відьма Ву кинула молодого принца до в'язниці, відібравши у нього пам'ять і мову.

Хва Слова, розмова

話

2 言 言 言 言 話

Принц не міг згадати жодного слова.

Ву П'ять

五

3 一 丅 丅 五

Цілих п'ять днів царевич лежав непритомний.

Юй Мова

語

4 言 言 語 語

Прийшовши до тями, він не міг згадати навіть рідної мови.

Ер Син

儿

5 丿 儿

Згодом у відьминої дочки народилося двоє синів. Два брати зростали в дружбі.

Сьйон Старший брат

兄

6 口 兄

Коли старший із братів підріс, то вирішив визволити батька й діда з неволі.

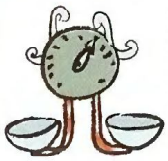
Ба Вісім

八

7 丿 八

Він узяв із собою папугу, який умів розмовляти вісьмома мовами.

Дві Міняти гроші



兑

8 八 兑 兑

Молодий царевич обміняв мішок золота на гроші.

Си Приватний

厶

9 厶 厶

За ці гроші купив приватного літака і полетів до таємничого острова.

Юнн Хмара

云

10 一 二 云 云

Вони летіли вище гір, вище хмар, вище неба.

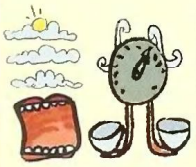
Хві Могти, уміти

会

11 丿 亼 会

Із такої висоти царевич міг побачити півсвіту.

Шво Розмовляти



說

12 言 說

Він дуже шкодував, що не навчився розмовляти іноземними мовами.

Ханн Китайський

汉

13 ⺡ 氵 汉

А особливо стала б йому в нагоді китайська мова.

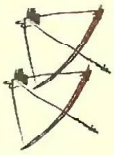
Сі Увечері

夕

14 ノ ク 夕

Увечері, якраз напередодні Нового року, літак нарешті досягнув острова.

Дво Багато



多

15 夕 多

На острові було надто багато лісів та боліт.

Шао Мало

少

16 丨 小 小 少

Занадто мало місця, щоб посадити літак.

Дзьяо Кликати

叫

17 口 叫 叫

Тоді царевичів папуга покликав своїх побратимів на допомогу.

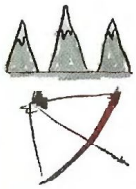
Мін Ім'я

名

18 夕 名

Він пам'ятав усіх по імені, адже вони були однією родиною.

Сві Рік, вік

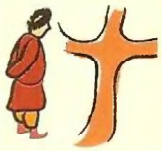


岁

19 ⺌ 山 山 岁

Найстаршому було 858 років.

Ше Що



什

20 ノ 亻 亻 什

Але що це? Вся земля раптом покрилася туманом.

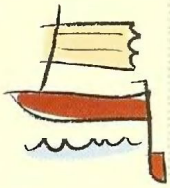
Сьве Вчитися

学

21 ⺍ ⺍ ⺍ 学

Пілот не вмів саджати літак у густому тумані, а вчитися було вже пізно.

Юй Сприяти



与

22 一 与 与

Відьма Ву раділа. Усе сприяло її підступному планові.

Сьє Писати

写

23 ⺍ 冖 写

Царевич написав прощального листа мамі, надіслав по Інтернету й приготувався до найгіршого.

Дзи Ієрогліф

字

24 ⺍ 宀 字

Тим часом папуга надряпав на склі ієрогліф "щастя", але догори ногами.

Знайди, яким ієрогліфам відповідають українські слова чи фрази.

1

Як її звати?

Її звати Мін.

Яке твоє ім'я?

Мене звати Лі.

你叫什么名字？

我叫李。

她叫什么名字？

她叫明。

2.

Розмовляти.

Писати.

Хмари і дощ.

写字。

說 話。

云雨。

3.

Піти вчитися в середню школу.

Піти вчитися в початкову школу.

Поступити в університет.

上大学。 上中学。 上小学。

4.

Ти вмієш писати ієрогліфи?

你会不会說汉語？

Не вмію.

会。

Вмію.

你会不会写字？

Ти вмієш говорити по-китайському?

不会。

5. Виконай завдання, користуючись підказкою

中国。 Китай.

乌国。 Україна.

俄国。 Росія.

日本。 Японія.

Українська мова. 中文。

Китайська мова. 日文。

Японська мова. 乌文。

Російська мова. 俄文。

6.

Вона учениця початкової школи, чи не так?

她是小学生，是不是？

Я не учень середньої школи.

他是大学生吗？

Він студент університету?

我不是中学生。

7.

Ти не розмовляєш японською, так?

你不說日語，是吗？

Я розмовляю китайською.

他說乌語，是不是？

Чи вона розмовляє російською?

我說汉語。

Він розмовляє українською, чи не так?

她說俄語吗？

GORMITI

Непереможні Володарі Природи

Ожилі стихії!

Прадавній острів Горм був колись населений мирними людьми, що люблять природу, поки Магміон – Володар Зла, не зруйнував усе, що в них було. Розбудивши сплячий вулкан Вогненна Гора, Магміон створив два злих племені – Лави й Магми, які спустошили цілий острів і знищили всіх його мешканців. Тільки Старий Мудрець зміг урятуватися й завдяки своїм магічним силам відродив загублених друзів і вдихнув життя в нову цивілізацію Горміті. З'єднавши Стихії Природи з чаклунством, Мудрець створив чотири добрі племені: Землі, Лісу, Моря і Повітря, покликані перемогти злі племена Лави і Магми. Втягнуті в протистояння силами темної магії Магміону, племена почали боротьбу за виживання і владу над островом Горм!

Плем'я Землі

Плем'я Лісу

Плем'я Моря

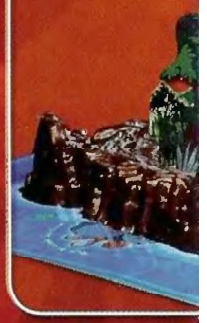
Плем'я Повітря

Плем'я Вулкану

Збери

Ігровий на

Грайте з 5



Люди Землі

ГЕОС

Землетряс

Сталева Спина

Сліпа Фурія

Гравітус Сильний

Кріт-Землерій

Слідопит

Люди Лісу

ТАЗАРАУ

Моторний Хамелеон

Руйнівник

Флорус-Отруйник

Небезпечний Хлист

Шибайголова

Відчайдушний розбійник

ПОЛІПУС

Прадавня Медуза

Молот-Хи

НОКТІС

Чарівна Спостерігачка

Невлови Жало

ПРИЙМИ ВИКЛИК...

Це древня інструкція про правила боїв племен Горм.

У цій грі можуть брати участь від одного до п'яти чоловік, які збирають військо з одного або більше племен Горм (Лісу, Моря, Повітря, Землі та Вулкану). При цьому кількість воїнів у кожному війську повинна бути однаковою. Наприклад, якщо в грі беруть участь п'ять воїнів з племені Вулкану, три – з племені Повітря і вісім – з племені Моря, то два гравці розділять їх так: один буде командувати вісьма воїнами з племені Моря, а інший – воїнами з племен Вулкану та Повітря, які стали союзниками.

Мета гри – завдати поразки всім ворожим племенам!

ЯК ГРАТИ

Кожен гравець додає пункти, які надруковані на Горміті або на його нозі, до пунктів на відповідній карті Горміті.

Гравець із найвищими оцінками перемагає!

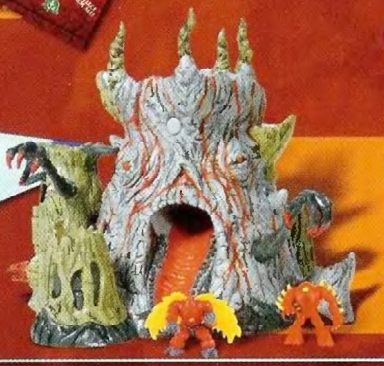
www.gormiticlub.com
www.gormiti.com.ua

всі аксесуари світу Горміті!

бір Острів Гормітів
леменами Острова Горм!

Горміті в пакетиках
Збирай потужних воїнів Горміті!

4 види блістерів
Вияви приховані характери Гормітів!



Ігровий набір Вогняна Гора
Поринь у світ неймовірних пригод разом із 2 бонусними фігурками Гормітів!

Люди Моря

Непримирима Мантра

Міцні Клішні

Краб-Месник

Делос, Морський Граф

Люди Повітря

Орел-Відлюдник

Суворий Страж

Алос-Гіпнотизер

Сталевий Дзьоб

Люди Вулкану – Магми

МАГМІОН

Електрикон

Ловитель думок

Вогняний Молот

Шкідник

Суворий Павук

Кричущий страж

Люди Вулкану – Лави

ЛАВІОН

Невловимий Незнайомець

Громило

Вогняний Меч

Лиходій

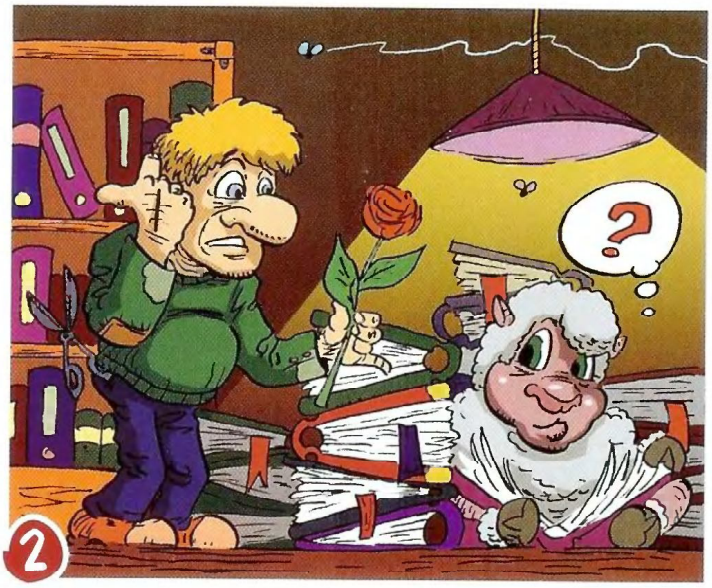
Могутній Лавор

Вогняний Янгол

Мрія Доллі

1

У вівці Доллі фотосесія. “Клон! Чудовий клон!” — вигукують звідусіль і клацають фотоапаратами. Та коли вона запитала в журналістів, чому її називають “клоном”, ті лише потупили очі й промекали щось незрозуміле.

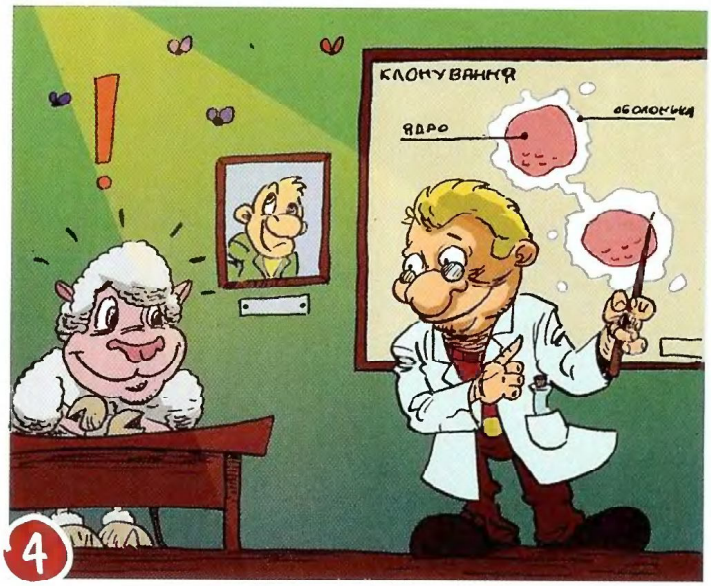


2

У бібліотеці Доллі обклалася книжками по самі вуха… Аж тут зайшов садівник і звернувся до вух, що стирчали з-за книжок: “Прошу книжку про клонування рослин. Хочу мати точно такі самі троянди, як у сусіда”.

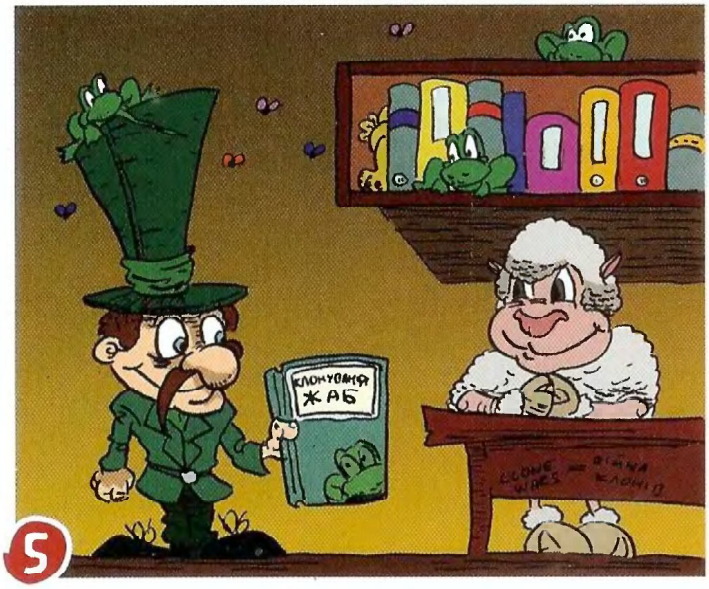
3

“Малюнки, яким понад 4000 років. А на них — відтворення точної копії рослини: черенками, вусами, бульбами…” — читав захоплено садівник. “Ані вусів, ані бульби в мене немає, — думала про своє Доллі. — Тоді чому я клон?”



4

Роздуми Доллі вислухав знайомий професор і зареготав: “Вівця з бульбами або з відростками виглядає жахливо!”. І натхненно почав: “Клонування живих істот відбувається за допомогою клітин. Це відкриття зробили…”.



5

"...Давно, — підхопив пан у високому капелюсі з півсотнею жаб. — Краще поставте на полицю мою наукову працю "Клонування жаб".
Та зелені клони самі заскочили на полицю і заховалися серед книг.

6

"Клонували коня. Найпрудкішого!" — почулося знадвору. До зали, перестрибуючи стільці, увірвався жокей: "Забороняємо клонам змагатися. Так усі коні перемагатимуть! Це неспортивно і нецікаво. Так і передайте професорам".

7

Курява від жокея ще не вляглася, як почали сходитися вчені. Побудували зі своїх наукових праць лінії оборони і нумо вигукувати, хто гучніше:
"Клонування — це жах!"
і "Клонування — це наше майбутнє!".

8

Доллі слухала те повз обидва вуха і мріяла: "От закінчаться всі ці баталії, і я переселюся з лабораторії в затишну вівчарню, що пахне сіном. І житиму в дружній овечій родині, де всі схожі, та кожен усе ж таки особливий".

ENGLISH OCEAN

СЛОВНИЧОК

кроляча лапка — rabbit's foot

підкова — horseshoe

чотирилиста конюшина — four-leaf clover

сонечко — ladybird

схрещені пальці — fingers crossed

розсипана сіль — spilt salt

розбите дзеркало — broken mirror

сорока — magpie

драбина — ladder

This is my pet, Blackie. He brings me luck! Are you surprised? In Britain, black cats are a symbol of good luck. That's why we are on this island to surprise you even more.

He **was** unlucky to open his umbrella indoors.

She **was** lucky to have a ladybird on her nose.

Island of Luck

Fun from Mr Fun

— When is a bad time to cross a black cat?
— When you are a mouse!

There are so many superstitions in Britain. Do you believe in them? Anyway, be ready to knock on wood, throw salt over your shoulder and keep your fingers crossed. Good luck!

We **were** unlucky to live in house #13.

They **were** lucky to catch a falling leaf.

ШКОЛА СПЕЦАГЕНТІВ із БЕЗПЕКИ

RENAULT

ОПЕРАЦІЯ "Зебра"

1. Готується злочин. О 17.00 через зв'язкових перехоплено шифровку №279. Служба розвідки доручає розшифрувати її спецагентові, який успішно склав іспит по дорожніх знаках.
2. Мета операції "Зебра" — затримати зловмисника.

О 17.30 покидай у лісі та добирайся до місця дислокації пішки, потаємними стежками. Якщо трапляться розлючені краще їм . Минай усі підозрілі та . проходь у темних окулярах. Як смеркне, чекатиму тебе біля першого з чорною фарбою. Завтра тут зебри не буде!

УВАГА! Надсилай до редакції заповнені талони з кожного номера. Ті, що з правильними відповідями, будуть розіграні 24 грудня 2010 року. ПРИЗ** СПЕЦАГЕНТУ-ПЕРЕМОЖЦЮ — ДИТЯЧИЙ БОЛІД Renault F1.

ЧИТАЧУ-СПЕЦАГЕНТЕ!

Перевір правильність розшифрованого тексту за "Правилами дорожнього руху України", де є пояснення всіх дорожніх знаків. Тоді ти зможеш викрити злочинця та дати правильну відповідь на вирізному ТАЛОНІ.

виріж по контуру

лінія згину

ШКОЛА СПЕЦАГЕНТІВ із БЕЗПЕКИ

RENAULT

15 травня в рамках фестивалю "Дні Європи" на головній вулиці столиці Хрещатику.

21-22 травня 2010 року на автодромі "Чайка" в місті Києві відбудуться II Міжнародні змагання "Автогра за правилами "Безпека".

Готуйся до драйву! Приходь із бейджиком спецагента, і ти одразу впізнаєш своїх колег.

ШКОЛА СПЕЦАГЕНТІВ із БЕЗПЕКИ

RENAULT

бейджик спецагента

Ім'я

кодове ім'я агента

RENAULT

За підтримки Департаменту ДАІ МВС України

ДОРОЖНІ ЗНАКИ

СПЕЦАГЕНТ ЗНАЄ: без дорожніх знаків будь-яке місто перетворилося б на катастрофічний гармидер. А порядок на дорозі гарантує безпеку і водіям, і пішоходам. Дорожні знаки дуже різноманітні: одні — попереджують, інші — інформують, ще інші — забороняють чи наказують. Для зручності розпізнавання всі вони подані в різних геометричних фігурах.

Контрольна ПЕРЕВІРКА

Дорожні роботи

Доріжка для пішоходів

Рух пішоходів заборонено

Світлофорне регулювання

Діти

ЗАВДАННЯ ДЛЯ СПЕЦАГЕНТА

1. Знайди і закресли неправильні знаки, які поставили зловмисники!

2. Віднови пошкоджені знаки. Знайди половинки до кожного з них.

** Приз надається компанією "Renault Україна".

*Renault — це французька назва, що читається як "Рено".

НОТАТНИК СПЕЦАГЕНТА

Минулого тижня я відрядив чотирьох колег у різні країни світу. Завдання: виявити оригінальні дорожні знаки. Сьогодні надійшли перші рапорти.

АВСТРАЛІЯ

Агент № 0189

КАНАДА

Агенти № 0456 і №0872

Очевидно, що в усіх країнах світу тварини не знайомі з правилами дорожнього руху. Тож, аби не потрапити в халепу, уважний водій повинен дати дорогу тварині.

ТАЄМНИЦІ СПЕЦАГЕНТІВ

Дорожні знаки зображають у вигляді малюнків.

Чому?

Таке малюнкове письмо — піктограма — зрозуміле навіть іноземцю. Тому на спеціальній конференції поміж багатьма країнами світу складено угоду про однакове зображення знаків. Проте поряд з офіційними знаками в кожній місцевості є й свої, унікальні.
Як би ти, спецагенте, пояснив такі знаки:

Новини спецагентів

21-22 травня 2010 року на автодромі "Чайка" в місті Києві

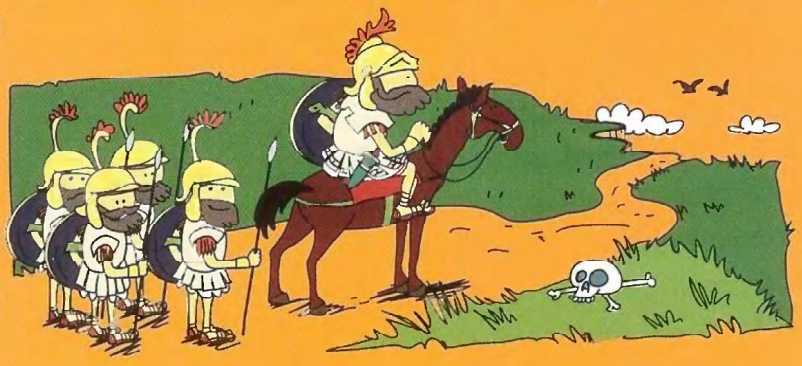
відбудуться II Міжнародні змагання "Автогра за правилами "Безпека".

Тут усі читачі-спецагенти безкоштовно зможуть пройти тест-драйв на дитячих болідах Renault-F1.

Готуйся до драйву! Приходь із бейджиком спецагента, і ти одразу впізнаєш своїх колег.

Здивуй своїх батьків!

Дорожні знаки з'явилися вже тоді, як виникли перші дороги. У давніх літописах знак із черепом і кістками стояв на узбіччі дороги і попереджав:



"Небезпека для життя — непрохідне болото або урвище!". А найдавніші дороговкази, що збереглися донині, — це витесані з каменю стовпи на дорогах Риму. Їм понад 2000 років!

Тест "Спецагент-дослідник"

Талон №9

У якій геометричній фігурі подано більшість попере - джувальних дорожніх знаків?

1 2 3

Талон №10

Що означає цей дорожній знак,

і де він трапляється?

Увага! ВСІМ СПЕЦАГЕНТАМ УКРАЇНИ!

15 травня у межах фестивалю "Дні Європи" на головній вулиці столиці Хрещатику ви побачите власні малюнки, надіслані на конкурс "Безпека для всіх". (Спецагенте, шукай павільйон із жовтим прапором!) Саме тут серед авторів творчих робіт буде розіграно приз**:

*Renault — це французька назва, що читається як "Рено". ** Приз надається компанією "Renault Україна".

ОРИГІНАЛЬНІ ВАЗИ

Перед тим як взятися до роботи, застели свій стіл старими газетами та одягни фартух. Пляшки добре вимий та висуши. А тепер — до найцікавішого!

ПІДГОТУЙ:

Гуашеві фарби та набір пензликів "Гамма"

Гумку, олівець та аркуш паперу

Порожні пляшки оригінальної форми

Клей ПВА

Воду та тарілку

Вологу ганчірку, шматочок старої губки і фартух

ВАЗА "ЛІТО"

1. Налий у тарілку воду, додай туди трохи клею ПВА та розмішай розчин.

2. Вмочи у розчин аркуш чистого паперу так, щоб він просяк водою.

3. Обгорни пляшку мокрим папером, притиснувши його максимально по формі.

4. Висуши виріб.

4. Зроби олівцем тонкий контур малюнка (невдалі лінії зітри гумкою).

6. Розфарбуй фарбами "Гамма".

ВАЗА "ЕЙФЕЛЕВА ВЕЖА"

1 На чистому склі пляшки зроби малюнок гуашевими фарбами (невдалі фрагменти акуратно зітри вологою ганчіркою).

УВАГА!
Розфарбовуй малюнок, починаючи зі світлих кольорів, а закінчуй темними. Замалювавши одну сторону пляшки, дай роботі просохнути, а вже потім розмальовуй далі.

2 Хмарки роби відтисками губки, вмоченої у фарбу.

Ваза готова? Саме час обережно налити туди води і поставити гарну квітку.

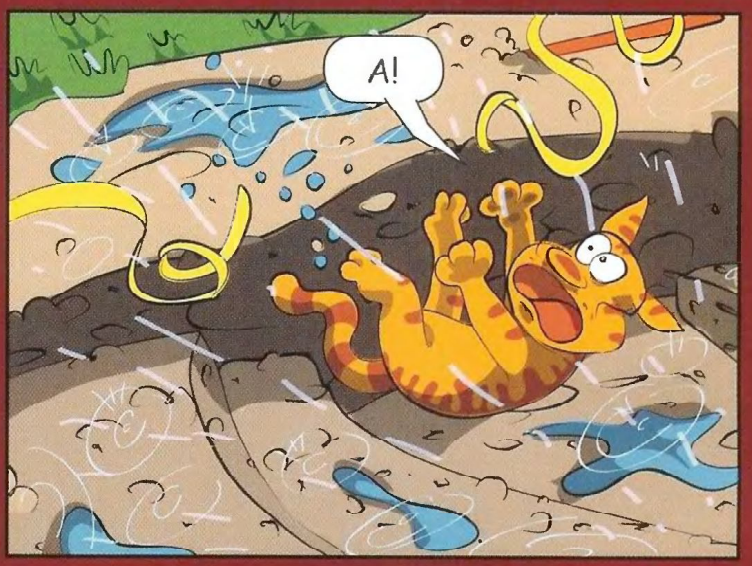
УВАГА: конкурс!

До 15 липня 2010 року надішли ФОТО своєї оригінальної вази на адресу редакції.

5 АВТОРІВ НАЙКРАЩИХ РОБІТ отримають ПОДАРУНОК від торгової марки "ГАММА".

ПРИГОДИ ВРЯДИ-ГОДИ

вусик



РОЗКОПКИ
Професор дуже розсердиться. Треба все приховати.

Добре, що висихло швидко!

Смику!
Піду посплю.

Цікаво! На цій глибині залишився відбиток прадавньої тварини. Чудово!

Неймовірно! Це, мабуть, вусик цієї тварини. Ми відтворимо її вигляд на комп'ютері за допомогою аналізу ДНК.

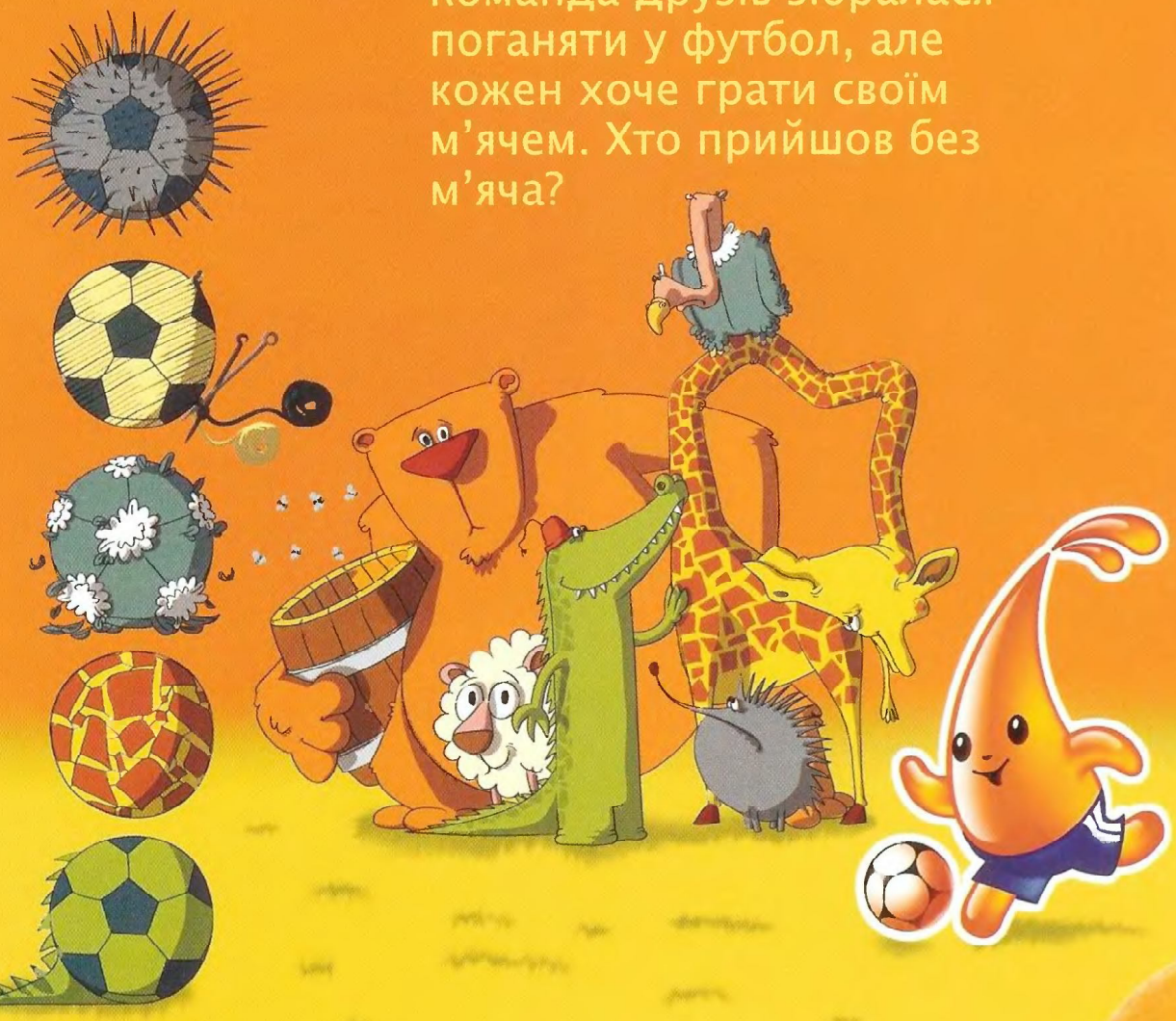
Ви знайшли щось цікаве?
Так. Ми працювали увесь день, щоб знайти найдавнішого пустуна та бешкетника! Смик...

маленька радість щодня

Фрутіко

КУМЕДНИЙ ФУТБОЛ

Команда друзів зібралася поганяти у футбол, але кожен хоче грати своїм м'ячем. Хто прийшов без м'яча?



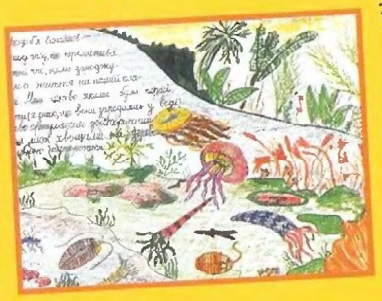
Виробник: ДП "Дрінкс Україна"
Ексклюзивний дистриб'ютор
в Україні: ДП "Пілснер Україна"
Тел.: (044) 492-86-17 (19)

ЛИСТИ З ЦІКАВИНКАМИ

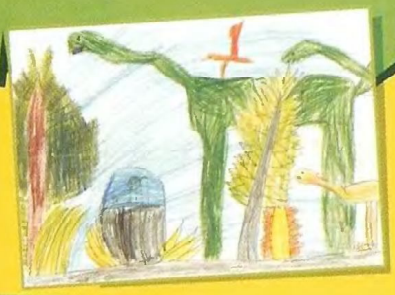
Кіт Смик із мишкою Шилою по черзі чатують біля поштової скриньки й змагаються, хто більше донесе листів. Читати їх — суцільне задоволення для всієї команди.

В'ячеслав ЗЕЛІНСЬКИЙ (с. Семки, Вінницька обл.) хотів би "поплисти на кораблі разом із Колумбом шукати шлях до Індії". Він дуже здивувався б, побачивши на борту іще одного сучасника, адже **Дмитро СМОЛЯНЕЦЬ** (м. Дубровиця) теж "хотів би потрапити в 1492 рік і разом із Христофором Колумбом відкрити Америку".

Віталій ГНАТЮК (м. Івано-Франківськ) мріє "переміститись у той час, коли на нашій планеті зароджувалося життя. Побачити, якими були перші істоти, народжені у воді. Прогулятися доісторичним лісом поміж хвощами та деревоподібною папороттю...".

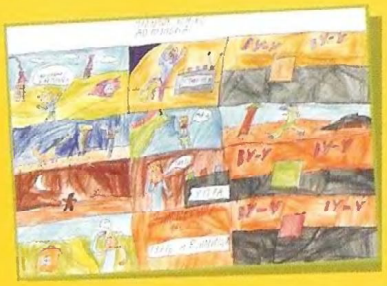


Побувати в юрському періоді та познайомитися з динозаврами завдяки "власній Машині Часу" вдалося багатьом читачам. Від цієї мандрівки залишилися на згадку неймовірно цікаві розповіді та малюнки.



Данило НІКОЛЕНКО, м. Миколаїв

Максим ПОПІЛЬ, с. Білобожниця (Тернопільська обл.)



Михайло МАРЧУК, м. Вінниця

Чекаємо на нові цікаві листи, малюнки, та прикольні фото! Попереду — цілісіньке канікульне літо!

Професор Крейд разом із лаборантом Мензуркою радіють: усі претенденти на звання молодшого академіка, крім того, що дали правильні відповіді на запитання, виявилися справжніми фантазерами та знавцями історії. Молодці!

Щомісячний дитячий журнал "Професор Крейд"
для дітей 6-10 років
березень 2010 №5 (65)

Засновано у 2004 році.
Засновник та видавець © ВБ "Максимум"

Шеф-редактор: Олена Мальцева. **Арт-директор:** Максим Копилов. **Директор із маркетингу:** Ірина Бондаренко.
Редактор: Руслана Скачко. **Головний художник:** Павло Пирогов. **Музичний редактор:** Олег Петров. **Фоторедактор:** Андрій Валовий.
Комп'ютерна обробка: Олег Брежко. **Літературне редагування:** Сергій Чемеркін, Лідія Константинова, Леонід Гнатюк, Милослава Рубан.
Дизайн та верстка: Макс Мазі, Ігор Кожанов.

Матеріали підготували:
Тексти: Руслана Скачко (стор. 3-11, 22-25), Сергій Ільницький (стор. 16-17), Ярослав та Роксолан Дереги (стор. 12-15), Максим Копилов (стор.29-30). **Консультанти:** Вікторія Янко (стор. 3-5, 7-9).
Ілюстрації: Павло Пирогов (стор. 2-7), Максим Копилов (стор. 1, 22-25, 28-29), Анна Амельченкова (стор. 7-7), Сергій Цимбалюк (стор. 9-11), Денис "DanmaxX" Самовол (стор.16-17), Олена Костенко (стор. 20-21), Ігор Кожанов (стор. 32)

Тираж 60 000 примірників. Ціна договірна. **Передплатний індекс:** журналу — 91413, журналу з музично-літературним додатком (виходить щоквартально) — 91412. **Кольороподіл та друк:** ТОВ "НОВИЙ ДРУК", 02094 м. Київ, вул. Магнітогорська, 1, тел.: 536-15-28. Висновок державної санітарно-епідеміологічної експертизи №05.03.02-04/21938 від 11.04.2008 р. Свідоцтво про реєстрацію: КВ №9456 від 22.12.2004 р.

Адреса редакції та видавця: вул. І. Мазепи, 10 а, м. Київ, 01010, **professor@kraid.com.ua**. **Відділ продажу:** 494-25-01 (02).
Відділ редакційної передплати: 494-25-04.

Рукописи не рецензуються і не повертаються. Передрук текстів та відтворення графічних матеріалів журналу "Професор Крейд" — лише з дозволу редакції.
Всі матеріали, позначені ◯, публікуються на правах реклами.

ПИШИ НА АДРЕСУ:
ПРОФЕСОРУ КРЕЙДУ,
ВУЛ. І. МАЗЕПИ, 10 А,
М. КИЇВ, 01010.
WWW.KRAID.COM.UA

Увага! Конкурс продовжується!

Щорічний конкурс

МОЛОДШИЙ АКАДЕМІК

АКАДЕМІЇ КРЕЙДА

ПРИЄДНУЙСЯ І ПЕРЕМАГАЙ!

Переможці отримають нагороди!* 5 авторів найбільш повних та правильних відповідей — річну передплату на журнал "Професор Крейд" та футболки молодшого академіка Академії Крейда.

Ще 5 авторів точних відповідей — футболки молодшого академіка Академії Крейда.

Увага! Цього року буде визначено найсильнішого з переможців конкурсу для вручення унікального призу* — нетбука!

Конкурс триває до 20 серпня

Ще 2 тури для розумників — у найближчих номерах журналу!

Тур.4

1 Назви пташку, яка пірнає під воду.

2 Яку рідину називають "соком життя"? Поясни, чому.

3 Хто такий дегустатор?

4 Згадай значення ієрогліфів: 水 日

Який природний зв'язок між цими поняттями?

Відповіді надсилай на адресу редакції чи електронною поштою: professor@kraid.com.ua

Не проґав шанс стати власником крутого нетбука вже на початку наступного навчального року!

*Під нагородами мається на увазі право передплатити журнал "Професор Крейд" за 1 грн., право придбати нетбук за 1,80 грн., футболку за 1,20 грн.